Projectverslag

Opleiding: Software Development

Niveau: 4

Crebonummer: 23243

Kwalificatiedossier: 25604

Versie: 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| Project: | Web casino (scrumscino) |
| Datum: | 07-02-2024 |
| Naam: | Abdi |
| Studentnummer: | 159316 |
| Klas: |  |

# Inhoudsopgave

[Inhoudsopgave 2](#_Toc153548325)

[B1-K1-Realiseert software 3](#_Toc153548326)

[B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang 3](#_Toc153548327)

[B1-K1-W2 Ontwerpt software 3](#_Toc153548328)

[B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software 4](#_Toc153548329)

[B1-K1-W4 Test software 4](#_Toc153548330)

[B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software 4](#_Toc153548331)

[B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam 6](#_Toc153548332)

[B1-K2-W1 Voert overleg 6](#_Toc153548333)

[B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk 6](#_Toc153548334)

[B1-K2-W3 Reflecteert op het werk 6](#_Toc153548335)

# B1-K1-Realiseert software

De beginnend beroepsbeoefenaar werkt zelfstandig aan het realiseren van software en is verantwoordelijk voor zijn/haar eigen deeltaken. In veel gevallen werkt hij/zij samen met collega's, in (multidisciplinaire)projectteams en met opdrachtgevers.

## B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang

|  |  |
| --- | --- |
| Beschrijf het proces van planning:  welke methoden en tools zijn gebruikt? | We hadden via trello en word de planning en wie wat doet |
| Toon de initiële planning en eventuele aanpassingen tijdens het project. |  |
| Hoe werd de voortgang bewaakt en eventuele problemen aangepakt? | Periodieke tijd vragen hoe veer het team is en als hun hulp nodig hebben met iets of klaar zijn. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Beoordeling docent | | |
| Enigszins | Grotendeels | Volledig |

## B1-K1-W2 Ontwerpt software

|  |  |
| --- | --- |
| Presenteer het ontwerp van de software: flowcharts, diagrammen, of andere relevante documentatie. |  |
| Leg uit hoe het ontwerp de basis legde voor de verdere ontwikkeling. | We hadden gedacht om het een beetje er ui te zien aan een soort casino website dat echt de casino gevoel geeft. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Beoordeling docent | | |
| Enigszins | Grotendeels | Volledig |

## B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software

|  |  |
| --- | --- |
| Geef een gedetailleerd overzicht van de gerealiseerde software. | De meest gebruikt programma is PHP maar ik gebruikte ook CSS en html. |
| Welke programmeertalen, frameworks, en tools zijn gebruikt? | Ik heb voornamelijk PHP gebruikt, maar ook HTML en CSS. Ik heb ook XAMPP.APACHE gebruikt om het PHP te laten werken op browser |
| Zijn er specifieke uitdagingen geweest tijdens de ontwikkeling? | Ja, het begin want ik wist niet waar ik moest beginnen. Maar ik had het gevonden waar ik begin en ging meteen aan de slag. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Beoordeling docent | | |
| Enigszins | Grotendeels | Volledig |

## B1-K1-W4 Test software

|  |  |
| --- | --- |
| Beschrijf de gebruikte testmethodologieën en -tools. | via XAMPP heb ik gezorgd dat PHP responsieve was op browser en via daar kon ik mijn games spelen. |
| Toon aan hoe de software is getest en welke resultaten zijn behaald. |  |
| Hoe zijn eventuele fouten of bugs aangepakt? | Het zij meer en deel veel Keys undefined was dus zorgde ik dat het via !Isset het probleem weg ging. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Beoordeling docent | | |
| Enigszins | Grotendeels | Volledig |

## B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software

|  |  |
| --- | --- |
| Benoem mogelijke verbeterpunten voor de software. | Ik had af maar er was een verbeter punt dat als je een button klikt dat het verdwijnt. |
| Hoe zijn deze voorgestelde verbeteringen tot stand gekomen? | Het is gelukt nu als ik ‘a’ gok en als het goed of fout is, verdwijnt het en als ik overnieuw wil spelen komen ze terug. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Beoordeling docent | | |
| Enigszins | Grotendeels | Volledig |

# B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam

De beginnend beroepsbeoefenaar werkt samen met medestudenten in (multidisciplinaire)projectteams en/of ontwikkelteams. Binnen het team heeft hij/zij een eigen rol en eigen taken, waaraan hij/zij zelfstandig werkt.

## B1-K2-W1 Voert overleg

|  |  |
| --- | --- |
| Beschrijf de rol in teamverband: hoe werd er samengewerkt? | Het overleg gin via whatsapp of persoonlijk tijdens lessen. |
| Zijn er specifieke uitdagingen geweest in de samenwerking en hoe zijn deze opgelost? | Sommige keren waren de communicatie waren hobbelig maar we hadden vaak. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Beoordeling docent | | |
| Enigszins | Grotendeels | Volledig |

## B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk

|  |  |
| --- | --- |
| Hoe is het eindproduct gepresenteerd aan belanghebbenden? | Via PowerPoint en trello en we gingen de code laat zien. |
| Zijn er feedback of suggesties ontvangen tijdens de presentatie? | Voorbereiding verbeteren en paar punten bij de code. Zoals: responsieve website. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Beoordeling docent | | |
| Enigszins | Grotendeels | Volledig |

## B1-K2-W3 Reflecteert op het werk

|  |  |
| --- | --- |
| Reflecteer op het proces en het behaalde eindresultaat. | Het was voldoende maar het heeft veel verbetering nodig. |
| Wat zijn de belangrijkste leerpunten uit dit project? | Wat beter uitleg over de code en beter voorbereiden voor het presentatie. |
| Welke aspecten zouden in de toekomst anders worden aangepakt? | Hoe belangrijk ordelijkheid is en teamwork. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Beoordeling docent | | |
| Enigszins | Grotendeels | Volledig |